**ИГРА UNITY «SPACE ADVENTURE»**

Семенов Роман Алексеевич, ученик 7 класса

Моякулова Екатерина Николаевна, педагог доп. образования

МАУ ДО «Центр дополнительного образования» г. Мирный

**Аннотация**: «Space adventure» — это интерактивная игра на движке Unity, где игрок управляет космонавтом, исследующим далёкие планеты. Чтобы отправиться в межпланетное путешествие, нужно собрать ресурсы, улучшить корабль и выбрать направление: раскалённую планету Lava или ледяной мир Ice. Проект создан для конкурса по космонавтике, чтобы показать, как изучение космоса может быть увлекательным и познавательным!

**Цель проекта**: создать игру, которая через игровые механики (сбор ресурсов, апгрейд корабля, выбор миссий) поможет игрокам понять сложности космических экспедиций и разнообразие условий на разных планетах.

**Задачи**: реализовать систему сбора предметов для «прокачки» корабля; разработать две уникальные локации: Lava (вулканическая планета с опасной лавой) и Ice (ледяной мир с метелями); настроить переход между уровнями через улучшение ракеты.

**Методы разработки**: создание моделей планет с акцентом на контраст между Lava и Ice; программирование механики сбора ресурсов и апгрейда корабля на C#; балансировка сложности: на Lava упор на скорость реакции, на Ice — на точность движений.

Реализация: 2 уровня с уникальными механиками и визуальным стилем; сбор ресурсов; улучшение ракеты.

**В будущем хочу**: добавить больше планет (например, газовый гигант с штормами); ввести систему «экипажа», где игрок управляет командой космонавтов.

Демонстрационное видео игры по [ссылке](https://rutube.ru/video/private/cba8beb93ffa89fdb8b9d02f5dff0453/?p=V-Ur53Q7z8z2Dp7SnTVkMA).

Приложение 1







